

Campus Online BQ Educación

bq | Educación

Este verano... ¡ven a divertirte con la tecnología!





¡Aprenderá diseño 3D, realidad virtual y programación online con la metodología más **divertida, creativa y práctica!**
De 8 a 12 años

Metodología 100% práctica

Partirá de retos sin una solución única que debe superar aplicando sus conocimientos técnicos y su imaginación.



1. INVESTIGA

Aprende a usar la tecnología para superar desafíos y crear sus proyectos.



2. IDEA

Usa su imaginación para diseñar sus proyectos, alimentando su creatividad.



3. CONSTRUYE

Desarrollándolos aprende a dominar la programación, la robótica o el 3D de forma práctica.



4. ¡TESTEA!

¡Ningún invento ha terminado hasta que funciona!

Filosofía **creativa**

Nuestra metodología está basada en la filosofía STEAM, la gamificación, el Design Thinking y el aprendizaje cooperativo por proyectos: exploran la ciencia, las matemáticas y la tecnología desde una perspectiva artística.



SCIENCE



TECHNOLOGY



ENGINEERING



ARTS



MATHEMATICS

Así aprende en el **Campus BQ Educación**



- ✓ Pasa de usuario a creador de tecnología.
- ✓ Aprende a superar cualquier reto con ingenio y creatividad.
- ✓ Desarrolla sus competencias técnicas, creativas y emocionales.
- ✓ Impulsa sus resultados académicos y se prepara para el futuro.

Fechas y campus

Iniciación a la programación y realidad aumentada

Elige tu semana: 28 de junio al 2 de julio o 12 al 16 de julio
8 a 12 años

Materiales imprescindibles: ordenador, tablet o móvil.

Programarán por bloques sus primeros videojuegos, adaptados al nivel de cada alumno. Después, será el momento de jugar y sumergirse en ellos a través de la realidad aumentada.

Realidad virtual y diseño 3D

Elige tu semana: 5 al 9 de julio o 19 al 23 de julio
8 a 12 años

Materiales imprescindibles: ordenador.

Los alumnos desarrollarán sus propios mundos con la realidad virtual y diseñarán en 3D objetos personalizados para incorporarlos en sus creaciones virtuales. ¡Aquí el único límite es su imaginación!



Fechas y campus

Iniciación a la programación y realidad aumentada

Elige tu semana: 28 de junio al 2 de julio o 12 al 16 de julio

Lunes - **Presentación e iniciación a la programación**

Conocerán a sus nuevos compañeros y darán sus primeros pasos en la programación de videojuegos.

Martes - **Desarrollo de Scratch y RA**

Aprenderán a programar los movimientos más importantes en un videojuego, a integrar personajes en los escenarios y a programar diferentes niveles. Después, lo escanearán con su tablet y podrán disfrutarlo en realidad aumentada.

Miércoles - **Desarrollo de Scratch y RA II**

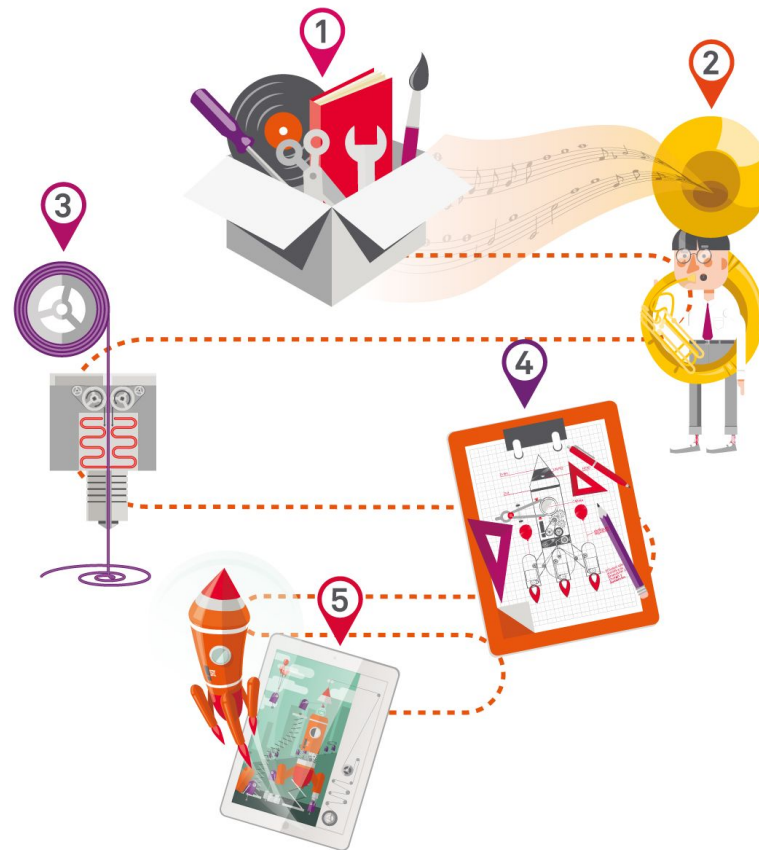
Crearán su propio programa Paint, donde podrán incluir todos los elementos que imaginen y retocarlos gráficamente.

Jueves - **Desarrollo RA III**

Transformarán sus animaciones y gifs en hologramas. Después, podrán verlos en 3D e interactuar con ellos a través de la realidad aumentada.

Viernes - **Desarrollo RA IV e integración con diseño 3D:**

Diseñarán diversos objetos en 3D que importarán para jugar con ellos en realidad aumentada.



Fechas y campus

Realidad virtual y diseño 3D

Elige tu semana: 5 al 9 de julio o 19 al 23 de julio

Lunes - **Presentación e iniciación a la programación**

Conocerán a sus nuevos compañeros y darán sus primeros pasos en la programación de videojuegos.

Martes - **Iniciación a la programación en RV**

Llegó la hora de programar: animarán objetos y comenzarán a desarrollar sus primeros espacios.

Miércoles - **Desarrollo de Cospaces I**

Diseñarán, programarán y testearán su propio parkour y lo compartirán con sus compañeros.

Jueves - **Desarrollo de Cospaces II**

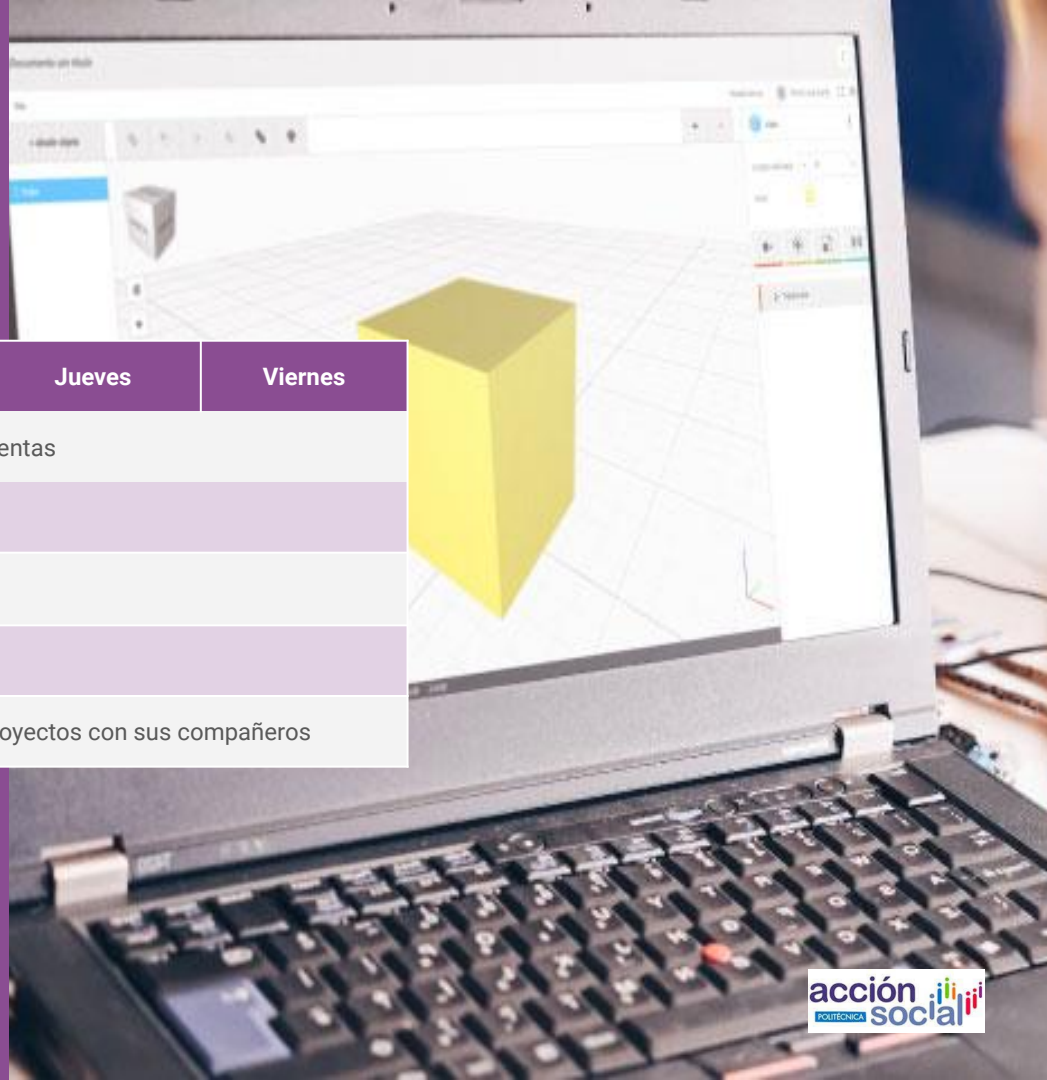
Tras aprender a programar en Cospaces, integrarán sus diseños 3D dentro de su espacio de realidad virtual y aprenderán a llevar el movimiento a sus creaciones.

Viernes - **Cospaces y Bitbloq 3D: un mundo para jugar**

Planificarán, diseñarán, construirán y programarán su propio proyecto con todo lo aprendido: a través de la RV crearán un scape room con los elementos diseñados en 3D.



Así es una semana de campus



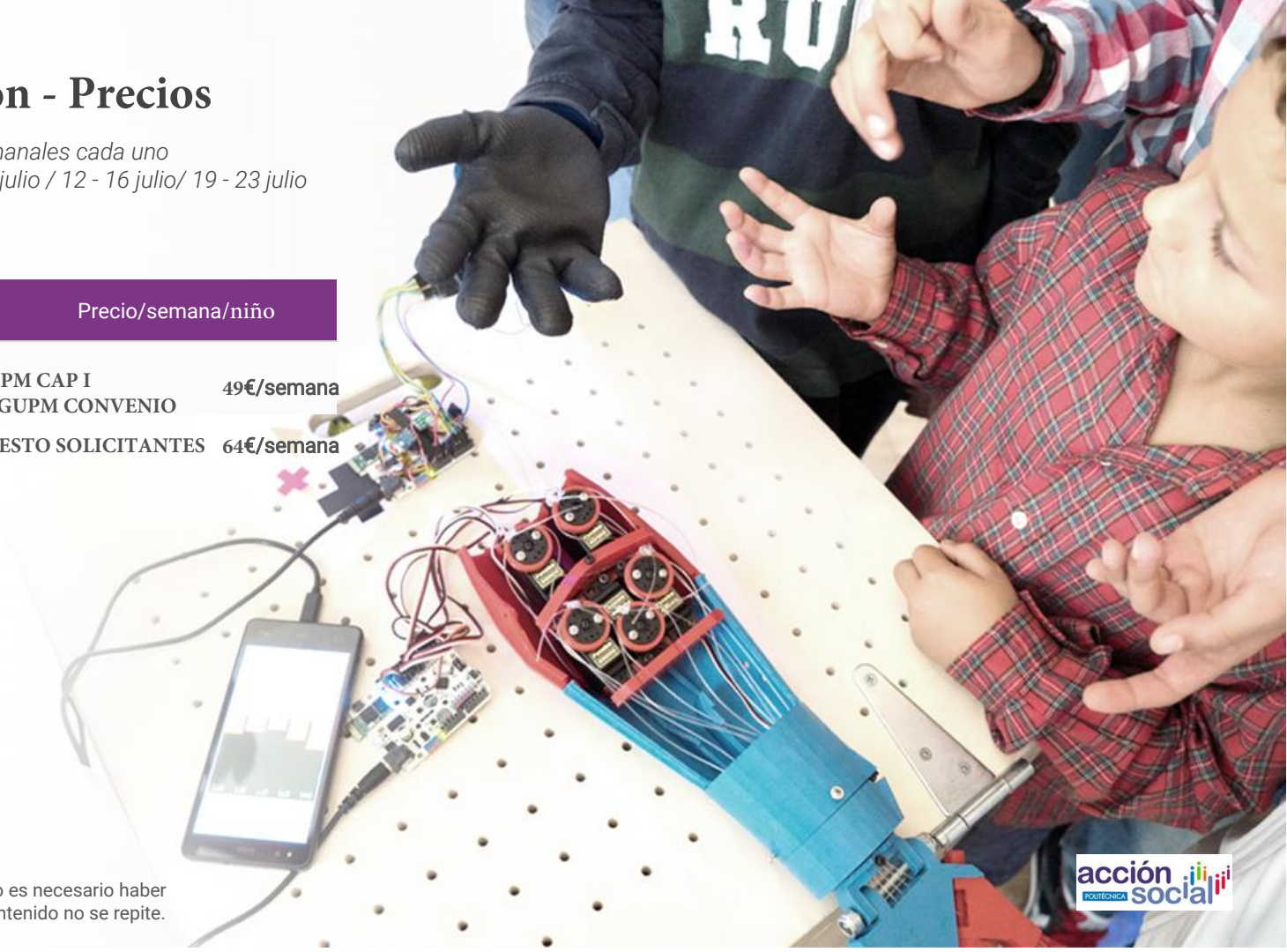
Horario	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
9:30 - 11:00	Introducción a las herramientas				
11:00 - 11:15	Descanso				
11:15 - 12:15	Actividades diarias				
12:15 - 12:30	Descanso				
12:30 - 13:30	Ponen en práctica lo aprendido y comparten sus proyectos con sus compañeros				

Más información - Precios

Cuatro cursos de 20 horas semanales cada uno

Fechas: 28 junio - 2 julio / 5 - 9 julio / 12 - 16 julio/ 19 - 23 julio

Actividad	Horario	Precio/semana/niño
BQ Online	9:30-13:30	UPM CAP I FGUPM CONVENIO 49€/semana
		RESTO SOLICITANTES 64€/semana



*Cada campus es independiente. No es necesario haber participado en los anteriores y el contenido no se repite.

Aprender con **nosotros**

En BQ Educación somos pioneros en educación tecnológica en España. Ayudamos a las personas a desarrollar sus **competencias creativas, técnicas y emocionales** a través de productos, soluciones y contenidos tecnológicos.

+1,5M de usuarios

+1M de niños han aprendido con nosotros

+5000 docentes formados

¿Tienes alguna **duda**?

tienda.bq.com/products/campus-upm

educacion@bq.com

91 111 87 03 (lunes a jueves
de 9 a 14 y de 15:30 a 17 h)

